

Konkurs na najciekawszą ekologiczną grę planszową

Jeżeli w erze komputerów i konsoli zdarza Wam się jeszcze rzucać kostką i przesuwac pionki, albo macie pomysł na grę według własnych reguł – ten konkurs jest właśnie dla Was. Zapoznajcie się z regulaminem i stwórzcie autorską grę ekologiczną.



REGULAMIN KONKURSU

Organizator:

Miejska Biblioteka Publiczna w Szprotawie

Uczestnicy:

Konkurs skierowany jest do dzieci uczestniczących w zajęciach organizowanych w ramach projektu **„Eko gry tworzę i w nie gram, więc wiedzę utrwaloną z matematyki i przyrody mam!” – zajęcia wakacyjne**, przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Szprotawie oraz filie biblioteczne.

Cele konkursu:

- promowanie zapomnianej nieco rozrywki, jaką są gry planszowe i towarzyskie;
- prezentacja pomysłowości dzieci i ich uzdolnień w obszarze matematyki, przyrody oraz ekologii;
- rozwijanie wyobraźni i kreatywności uczestników zajęć poprzez realizację autorskich pomysłów;
- promowanie postaw proekologicznych;
- rozwijanie wiary we własne możliwości i wyrabianie pozytywnego nastawienia do rozwiązywania określonych zadań oraz problemów.

Technika

1. Praca konkursowa powinna zawierać elementy charakterystyczne dla gry planszowej:
 - tytuł,
 - instrukcję gry,
 - opakowanie do gry,
 - inne potrzebne elementy np. planszę, pionki, fiszki, karty itp.
2. Każda gra zgłoszona do udziału w konkursie musi być pracą wykonaną własnoręcznie.
3. Technika wykonania pracy jest dowolna.

4. Ocenie podlegać będą:

- zgodność z tematyką (matematyka, przyroda, ekologia),
- kompletność elementów gry (tytuł, instrukcja, opakowanie, inne elementy),
- pomysł na wykorzystanie surowców wtórnych,
- estetyka wykonania pracy.

Zasady uczestnictwa:

1. Warunkiem uczestnictwa jest dostarczenie prac do Miejskiej Biblioteki Publicznej w Szprotawie do dnia 25.08.2023 r.
2. Prace konkursowe należy opisać drukowanymi literami (tytuł pracy, imiona i nazwiska autorów, klasa, adres zamieszkania, kontaktowy numer telefonu).
3. Prace nieopisane nie zostaną zakwalifikowane.
4. Prace konkursowe mogą być przygotowane przez jednego uczestnika zajęć lub w grupach (2-4 osoby) przez uczestników zajęć wakacyjnych.
5. Ocenę prac dokona jury powołane przez organizatorów konkursu w dniach 28-31.08.2023r.
6. Prace zgłoszone do konkursu przechodzą na własność organizatorów, będzie możliwość ich wypożyczenia.
7. Informacji szczegółowych udzielają pracownicy oddziału dla dzieci w MBP w Szprotawie oraz filii bibliotecznych.

Wyniki konkursu uczestnicy poznają w dniu 01.09.2023 r. na uroczystym zakończeniu zajęć wakacyjnych w głównej siedzibie Biblioteki Miejskiej. Organizator przewiduje nagrody oraz wyróżnienia dla wykonawców nagrodzonych prac konkursowych.

Serdecznie zapraszamy do udziału w konkursie i życzymy sukcesów :-)